**Principio DRY**

Principio DRY (Don´t Repeat Yourself): establece que no debemos tener bloques de código repetidos.

Duplicar datos, lógica o función en el código no solo hace que sea largo, sino que también se invierta mucho tiempo en mantenerlo, depurarlo o modificarlo. **Si se necesita realizar pequeños cambios en el código, se debe hacer en varios lugares.**

El objetivo principal de “Don´t Repeat Yourself” (DRY) es reducir el número de repeticiones de código. Esto mejora la calidad del código y facilita que todos puedan agregar otras funciones o realizar cambios en él más adelante.

Seguir este principio siempre conduce a la descomposición de algoritmos complejos en funciones simples. Y la descomposición de operaciones complejas en operaciones más simples (y reutilizables) simplifica enormemente la comprensión del código del programa.